**DESKRIPSI PROYEK TAHAP II (*ELABORATION PHASE* ITERASI I-II)**

**REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**JURUSAN INFORMATIKA FST USD**

**SEMESTER GASAL 2022/2023**

Proyek ini dikompetisikan antar kelompok dalam kelas. Hasil kerja kelompok yang baik akan didorong untuk ikut dalam lomba karya inovasi mahasiswa.

Dalam proses pengerjaan setiap tahap:

* setiap kelompok wajib mengumpulkan **laporan kelompok**.
* Setiap anggota kelompok wajib membuat **jurnal pribadi**, yang memuat hasil refleksi atas hal-hal yang dipelajari maupun proses yang dialami selama membuat proyek tahap tersebut.

Proyek tahap II ini merupakan bagian dari 4 tahap proyek mata kuliah RPL yakni:

Tahap I : *Inception Phase (Project Charter & Software Requirement Specification)*

Tahap II : *Elaboration Phase* Iterasi I - II

Tahap III : *Elaboration Phase* Iterasi III

Tahap IV : *Construction & Transition Phase* Iterasi III

Tujuan proyek tahap II:

* Menggambarkan model disain logikal sistem yang akan dibangun dalam bentuk diagram aktivitas dan diagram kelas analisis

Laporan proyek tahap II diketik dengan komputer dengan font TNR 12 pt spasi 1, **dikumpulkan** via LMS belajar dan **dipresentasikan** di depan kelas saat UTS menggunakan Zoom (jadual menyusul).

# Struktur laporan proyek tahap II

HALAMAN SAMPUL

Memuat NAMA SISTEM, TAHAP dari laporan ini, NAMA KELOMPOK, NAMA ANGGOTA KELOMPOK serta NIM-nya

1. PENDAHULUAN
   1. LATAR BELAKANG
   * Menjelaskan hal-hal berikut ini:
     + gambaran umum organisasi yang akan dibuatkan perangkat lunaknya.
     + hal-hal yang melatarbelakangi perlu dibangunnya perangkat lunak yang dimaksud bagi organisasi tersebut.
   1. RUMUSAN MASALAH
   * Menjelaskan masalah, peluang dan keharusan yang dihadapi oleh organisasi tersebut akan diatasi melalui perangkat lunak tersebut. Gunakan PIECES framework untuk menganalisanya.
2. GAMBARAN UMUM PERANGKAT LUNAK
   1. IDENTITAS DAN TUJUAN PERANGKAT LUNAK:
   * Menjelaskan identitas (nama) perangkat lunak yang akan dibangun
   * Menjelaskan tujuan dibangunnya perangkat lunak tersebut.
   1. FUNGSI PRODUK PERANGKAT LUNAK
   * Bagian ini mengutarakan fungsi-fungsi dasar perangkat lunak yang utama.
   1. IDENTIFIKASI PENGGUNA
   * Menjelaskan tentang calon pengguna perangkat lunak dan karakteristiknya.
   * Karakteristik pengguna menggambarkan siapa saja pengguna dari perangkat *lunak dan apa saja haknya terhadap perangkat lunak tersebut. Pengguna penting* disebutkan karena pada akhirnya perangkat lunak yang dibangun harus mampu menjawab tantangan kebutuhan dari pengguna yang spesifik pula.
   * Karakteristik pengguna dapat digambarkan dalam bentuk tabel dengan kolom-kolom: Pengguna, Tanggung Jawab (tanggung jawabnya relatif yang berkaitan dengan perangkat lunak ini), Hak Akses (hak akses ini **dihubungkan pula ke fungsi dasar sistem yang tertulis pada bagian Fungsi Produk**), Tingkat Pendidikan, Tingkat Keterampilan (yang dibutuhan), Pengalaman (yang dibutuhkan), Jenis Pelatihan (yaitu pelatihan yang dibutuhkan agar pengguna ini dapat melakukan tanggung jawabnya, sifatnya opsional hanya diisi jika dibutuhkan).
3. MODEL FUNGSI PERANGKAT LUNAK (tgl 13 – 20 Sept 2021)
   * Menggambarkan :
   * model use case (diagram use case + narasinya) yang telah direvisi dari tahap sebelumnya
   * diagram aktivitas untuk setiap use case
4. MODEL KELAS ANALISIS (tgl 19 -26 Sept 2022)

* Menggambarkan:
* Activity Diagram (Diagram Aktivitas)
* Kelas analisis yang berisi struktur MVC kelas-kelas boundary, control, dan entity
* Class Diagram (Diagram Kelas Analisis)
* ER Diagram (conceptual database design) dan logical database design (relasi table).

Activity Diagram & Class Diagram --> Dipresentasikan tgl 3 dan 5 Okt utk mendapat masukan dari dosen dan asisten.

1. DAFTAR PUSTAKA

* Sebutkan referensi yang dipakai oleh kelompok Anda dalam menyusun laporan tahap II.

1. LAMPIRAN

* Jurnal kerja kelompok yang berisi jadwal kerja (tgl, jam, lokasi, topik pembahasan, anggota yg hadir)
* Refleksi pribadi anggota kelompok atas proses pengerjaan tahap II.

☺☺☺ Do Better than Your Best !! ☺☺☺

Catatan :

Notasi Use Case Diagram terbaru <https://www.uml-diagrams.org/>